

**ОСНОВИ ПРОГРАМУВАННЯ
ДЛЯ ШКОЛЯРІВ**

**ГРУПА
PRO**

**СТВОРЕННЯ САЙТУ
HTML ТА CSS**

SVG SPRITE

Використання SVG sprite

Давайте скачаємо таку картинку в форматі SVG, та відкриємо її в інспекторі коду. Ми бачимо, що замість звичного нам, в коді можливо розгледіти знайомі нам атрибути: ширину, висоту, колір. Тобто ця картинка записана кодом, точками, лініями, кривими.



```

<!-- Generator: Adobe Illustrator 26.0.1, SVG Export Plug-In . SVG Version: 6.00
Build 0) -->
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
version="1.1" id="Capa_1" x="0px" y="0px" viewBox="0 0 24 24" style="enable-b
ackground:new 0 0 24 24;" xml:space="preserve" width="512" height="512">
  <g>
    <path d="M24,12.073c0,5.989-4.394,10.954-10.13,11.855v-8.363h2.789l0.531-3.46
H13.87V9.86c0-0.947,0.464-1.869,1.95-1.869h1.509 V5.045c0,0-1.37-0.234-2.67
9-0.234c-2.734,0-4.52,1.657-4.52,4.656v2.637H7.091v3.46h3.039v8.363C4.395,23.
025,0,18.061,0,12.073 c0-6.627,5.373-12,12-12S24,5.445,24,12.073z"/>
  </g>
</svg>

```

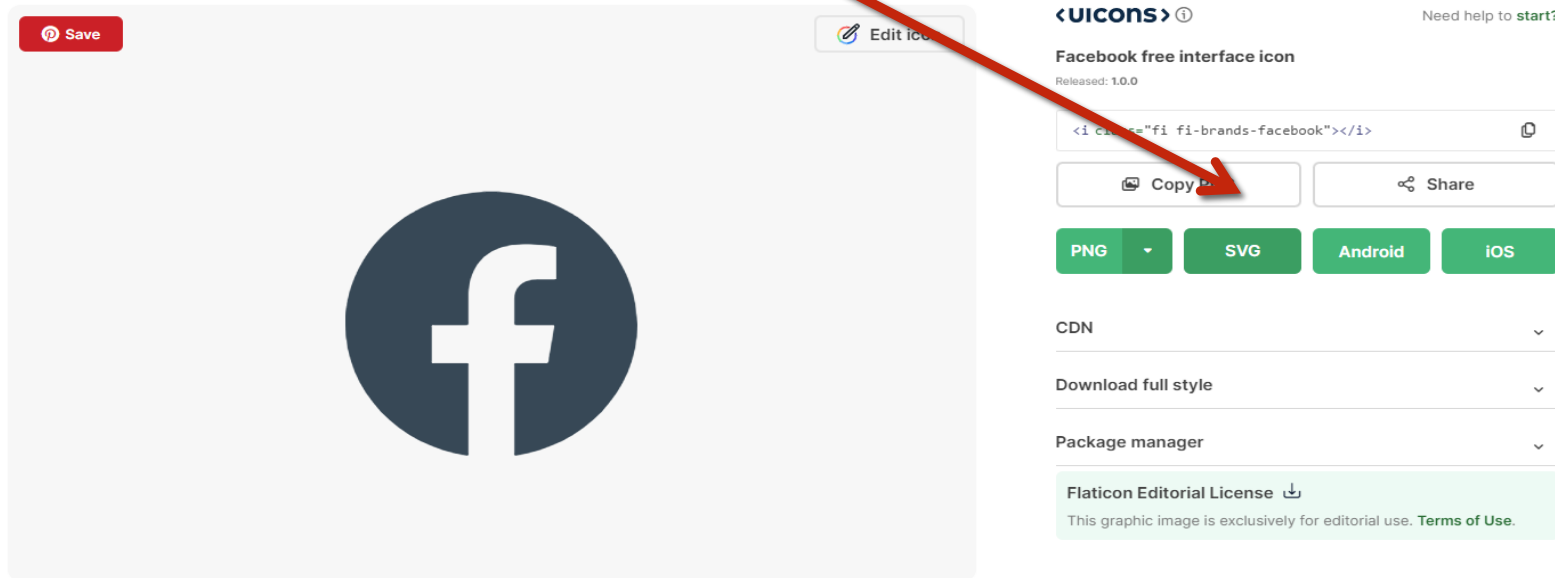
А раз це так, то означає, що ми можемо її змінювати самостійно всередині проекту. Ну, наприклад: змінити всім іконкам колір.

```

img > icons > facebook.svg
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!-- Generator: Adobe Illustrator 26.0.1, SVG Export Plug-In . SVG Version: 6.00 Build 0) -->
3 <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" version="1.1"
id="Capa_1" x="0px" y="0px" viewBox="0 0 24 24" style="enable-background:new 0 0 24 24;"
xml:space="preserve" width="512" height="512">
4 <g>
5 <path d="M24,12.073c0,5.989-4.394,10.954-10.13,11.855v-8.363h2.789l0.531-3.46H13.87V9.86c0-0.
947,0.464-1.869,1.95-1.869h1.509 V5.045c0,0-1.37-0.234-2.679-0.234c-2.734,0-4.52,1.657-4.52,4.
656v2.637H7.091v3.46h3.039v8.363C4.395,23.025,0,18.061,0,12.073 c0-6.627,5.373-12,12-12S24,5.
445,24,12.073z"/>
6 </g>
7

```

Для наступної нашої трансформації нам необхідно скачати файл якоїсь іконки у форматі SVG Наприклад на сайті <https://www.flaticon.com> , де є безкоштовні SVG файли
Скачуємо SVG файл собі в проект



Тепер ми маємо додати таку картинку вже не як **img** а як символ, букву, елемент, яким ми можемо керувати. Для цього само зображення, зашифроване в коді ми маємо додати до проекту в **html**.

1. З самого початку нашого сайту, одразу після body пишемо тег **svg** та одразу задаємо йому **display: none;** щоб наша іконка зараз поки не була видимою.

2. Пишемо тег **<symbol>** якому задаємо відповідний **ID**

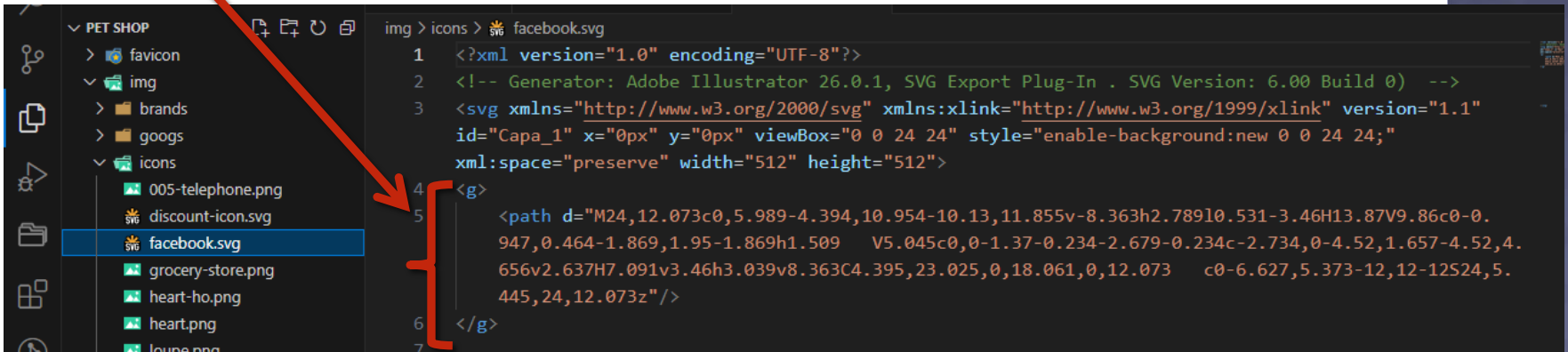
Тобто, ми малюнок розглядаємо як якийсь символ, як букву, який ми можемо задавати різні стилі, розміри та колір.

В середину тега **<symbol>** ми будемо вставляти код самої картинки. Для цього відкриємо нашу картинку, та скопіюємо все, що знаходиться в тегу **<g>**

```

<body>
<!-- Sprite -->
  <svg style="display: none;">
    <symbol id="facebook">
      </symbol>
    </svg>
<!--HEADER-->
  <header class="header">
    <div class="container">
      <div class="header__inner"

```



Все, що знаходиться в **<path>** і є промальовка нашої іконки в цифровому форматі

3. Вставляємо скопійований тег `<g>` з вкладенням між двома `<symbol>`

```

<!-- Sprite -->
<svg style="display: none;">
  <symbol id="facebook" viewBox="0 0 24 24">
    <g>
      <path d="M24,12.073c0,5.989-4.394,10.954-10.13,11.855v-8.363h2.789l0.531-3.46H13.87V9.86c0-0.947,0.464-1.869,1.95-1.869h1.509 V5.045c0,0-1.37-0.234-2.679-0.234c-2.734,0-4.52,1.657-4.52,4.656v2.637H7.091v3.46h3.039v8.363C4.395,23.025,0,18.061,0,12.073 c0-6.627,5.373-12,12-12S24,5.445,24,12.073z"/>
    </g>
  </symbol>
</svg>

```

4. Також вставляємо `viewBox` з вкладенням у `<symbol>` після `ID`

```

img > icons > 📁 facebook.svg
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!-- Generator: Adobe Illustrator 26.0.1, SVG Export Plug-In . SVG Version: 6.00 Build 0) -->
3 <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" version="1.1"
  id="Capa_1" x="0px" y="0px" viewBox="0 0 24 24" style="enable-background:new 0 0 24 24;"
  xml:space="preserve" width="512" height="512">
4 <g>
5   <path d="M24,12.073c0,5.989-4.394,10.954-10.13,11.855v-8.363h2.789l0.531-3.46H13.87V9.86c0-0.947,0.464-1.869,1.95-1.869h1.509 V5.045c0,0-1.37-0.234-2.679-0.234c-2.734,0-4.52,1.657-4.52,4.656v2.637H7.091v3.46h3.039v8.363C4.395,23.025,0,18.061,0,12.073 c0-6.627,5.373-12,12-12S24,5.445,24,12.073z"/>
6 </g>
7

```


Тепер, коли ми створили такий символ з **id** ми можемо використовувати його в будь якій частині сайту. Для цього ми пишемо наступну конструкцію, де в атрибуті **href** прописуємо **id** нашого символу.

Також, для того, щоб ми могли керувати іконкою, ми задамо **class** для **svg**

```
<svg class="social_media">
  <use xlink:href="#facebook"></use>
</svg>
<nav class="nav" id="nav">
```

Поки ми ще надалі їй ніяких стилів, вона виглядає так.



МАГАЗИН

АКЦІЇ

БЛОГ



МАГАЗИНИ “УЛЮБЛЕНЕЦЬ”

Тепер, за допомогою **css** ми можемо надати будь-які стилі. Зверніть увагу, що колір для **svg** змінюється за допомогою властивості **fill**.

Також, треба перевірити, чи не стоїть атрибуті **fill:** в теґі **<path>**. Якщо стоїть, то за правилами наслідування його значення буде вищим, та ви не зможете змінити колір в **css**. Для цього треба або прибрати **fill** з теґу **<path>** або прямо там змінити колір.

```
.social_media {
  fill: #fd7303;
  width: 40px;
  height: 40px;
}
```

Після надання стилів ми маємо ось таку іконку.



МАГАЗИН

АКЦІЇ

БЛОГ



Пам'ятаємо, що для кожної іконки ми прописуємо свій id!
О ось клас для іконок може бути однаковий.